

S'AMUSER EN FAMILLE

Des jeux à destination des familles ont été conçus, sous forme d'un **jeu de piste dans plusieurs villages du Parc naturel**. L'occasion de découvrir le territoire tout en s'amusant.

Dans le cadre du GAL des Plaines de l'Escaut, un **groupe de travail « tourisme durable »** a été constitué. Celui-ci est composé de partenaires travaillant dans des offices du tourisme, communes, bibliothèques, ou encore à la fondation rurale de Wallonie.

Ce groupe de travail a notamment œuvré à la conception de jeux à destination des familles, qui permettent, sous forme d'un jeu de piste, de découvrir un village, un quartier, mais aussi la forêt de Bon-Secours.

Le fil conducteur ? Salix, notre magnifique Saule têtard, qui parcourt le territoire des Plaines de l'Escaut, où il rencontre de nouveaux amis, et vit de nouvelles aventures, qu'il invite à partager avec les enfants.

Au programme ?

Un problème qui se pose, un parcours à retracer, des énigmes à résoudre, épreuves à gagner, une bonne dose de suspense, une so-



lution finale à trouver et... un petit cadeau de remerciement !

Deux jeux sont actuellement disponibles : les Aventures de Salix à Taintignies (A la recherche de l'avion perdu), et à Bon-Secours (Gédéon le Geai est trop distrait). Quatre autres sont en cours de finalisation.

Chaque sac-jeu est vendu au prix de 10 €.



EDUCATION &
SENSIBILISATION

CHIFFRES CLÉS

NOMBRE DE
MEMBRES DANS LE GT

9

NOMBRE DE SACS
FABRIQUÉS

2

