

LA « GRANDE CARTE » : UN BEL OUTIL D'ANIMATION

Marcher sur une bâche représentant son environnement, son cadre de vie, une expérience étonnante et ludique.

Organiser des animations ou des ateliers sur le paysage demande quelques outils simples, faciles d'accès mais aussi ludiques. La "Grande Carte" (7 m sur 5) a été imaginée pour permettre aux participants aux animations de se repérer sur le vaste territoire du Parc naturel.

En y intégrant les images aériennes, l'IGN, le réseau hydrographique, les limites villageoises et quelques petits détails, on obtient un visuel intrigant qui invite chacun à se repérer, dans un premier temps, par rapport à son lieu de résidence et ensuite par rapport à des éléments de son environnement qu'il connaît parfois très bien mais qu'il peut ne pas situer précisément : des édifices patrimoniaux, des bosquets, des rieux ou simplement l'école du petit dernier.



On obtient donc un outil tout à fait intéressant pour les paysages (mais pas que) car chaque élément les composant est clairement visible, voire détaillé. Les typologies paysagères déterminées par un ensemble de carrières, par une plaine agricole ouverte, des pépinières ou encore une multitude d'étangs peuvent donc être décryptées facilement.

Cette carte est utilisée dans le cadre d'animations et d'ateliers liés au volet participatif de la Charte paysagère, mais aussi lors d'autres activités organisées par le PNPE.

Plus d'infos:

www.plainesdelescaut.be



PAYSAGES &
AMÉNAGEMENT
DU TERRITOIRE

CHIFFRES CLÉS

DIMENSIONS DE LA
CARTE

5X7M

NOMBRE D'ANIMA-
TIONS EN 2019

11